Instap · evidence-based fundamenten

Start SMARTER: leg de basis voor opleidingen die werken

Heb je nog geen opleiding uitgewerkt? Of heb je weinig of geen ervaring met hoe je leren effectiever maakt? Geen probleem. Leer de zeven principes kennen en kies er één waarmee je het makkelijkst impact maakt.

S M A R T E R

Overzicht

Voor wie	Doel	Tijd	Formaat
Wie nog geen ontwerp heeft liggen, of weinig tot geen ervaring heeft met het ontwerpen of faciliteren van opleidingen	Basiskennis opbouwen over de zeven principes	30–45 min	Individueel of in team

In het kort

Dit is de instapactiviteit voor wie nog niets op papier heeft staan of geen achtergrondkennis heeft. Je leert de zeven principes kennen via de WHAT-kaarten. Daarna kies je het principe dat in jouw context belangrijk én makkelijk toe te passen is: je quick win.

Je eindigt met één principe en een of twee HOW-kaarten waarmee je concreet aan de slag kunt bij je ontwerp of tijdens het faciliteren.

Goed om te weten

Je hoeft niet alles te onthouden en niet alle kaarten te lezen. Dit is een eerste kennismaking. De WHY-kaarten mag je voorlopig laten liggen.

Wat heb je nodig

- 1 SMARTER-deck (zie stap 1)
- Optioneel: het onderwerp of leerdoel van de opleiding die je wilt ontwerpen (zie stap 4)

Zo pak je het aan

1 Leg de principes klaar

Leg de letterkaarten in een rij, zodat ze het woord SMARTER vormen, met onder elke letter de WHAT-kaart. Leg de HOW-kaarten voorlopig apart, per principe.

2 Lees de WHAT-kaarten

Lees de zeven WHAT-kaarten één voor één. Werk je in team? Verdeel de kaarten en lees ze aan elkaar voor.

3 Test jezelf

Draai de WHAT-kaarten om met de tekst naar beneden. Leg bij elke kaart in eigen woorden uit wat het principe betekent. Draai daarna de kaart terug en kijk wat je al wist en wat je miste.

Walk the talk

Door het uit te leggen zonder de kaart te bekijken blijven de principes beter hangen.

4 Kies je quick win

Welk principe is belangrijk én makkelijk toe te passen in jouw context? Denk aan de opleiding die je wilt ontwerpen of faciliteren, als je die al in gedachten hebt. Kies één principe.

Tip

Twijfel je? Kies het principe dat je het snelst kunt uitproberen. Een eerste succes geeft energie om verder te gaan.

5 Neem een of twee HOW-kaarten mee

Blader door de HOW-kaarten van het gekozen principe. Kies er een of twee die je meteen wilt gebruiken als je aan je ontwerp begint. Leg ze apart of maak er een foto van.

Opvolging en volgende stappen

- Begin je ontwerp met de HOW-kaarten die je koos.
- Test jezelf over een week nog eens met stap 3. Welke principes ken je nog?
- Heb je een eerste ontwerp klaar? Ga dan verder met activiteit 01 "Evalueer en verbeter je bestaand ontwerp".

© So We Grow · Sofie Willox · [GEBRUIKSVOORWAARDEN]